

Schnitzeljagd-Generator

Karte 1

1. ☐ Saft

2. ☐ Tisch

3. ☐ Stuhl

4. ☐ Hut

5. ☐ Spiel

6. ☐ Foto

7. ☐ Wunsch

8. ☐ Konfetti

Wähle acht Dinge oder Hinweise, die am Spielort zu finden sind. Prüfe die Strecke vorher. Gefundene Dinge werden abgehakt, nicht eingesammelt. Setze Grenzen, begleite Kinder und biete eine sitzende Bildversion an.

Schnitzeljagd-Generator

Karte 2

1. ☐ Saft

2. ☐ Tisch

3. ☐ Stuhl

4. ☐ Hut

5. ☐ Spiel

6. ☐ Foto

7. ☐ Wunsch

8. ☐ Konfetti

Wähle acht Dinge oder Hinweise, die am Spielort zu finden sind. Prüfe die Strecke vorher. Gefundene Dinge werden abgehakt, nicht eingesammelt. Setze Grenzen, begleite Kinder und biete eine sitzende Bildversion an.

Schnitzeljagd-Generator

Karte 3

1. ☐ Saft

2. ☐ Tisch

3. ☐ Stuhl

4. ☐ Hut

5. ☐ Spiel

6. ☐ Foto

7. ☐ Wunsch

8. ☐ Konfetti

Wähle acht Dinge oder Hinweise, die am Spielort zu finden sind. Prüfe die Strecke vorher. Gefundene Dinge werden abgehakt, nicht eingesammelt. Setze Grenzen, begleite Kinder und biete eine sitzende Bildversion an.

Schnitzeljagd-Generator

Karte 4

1. ☐ Saft

2. ☐ Tisch

3. ☐ Stuhl

4. ☐ Hut

5. ☐ Spiel

6. ☐ Foto

7. ☐ Wunsch

8. ☐ Konfetti

Wähle acht Dinge oder Hinweise, die am Spielort zu finden sind. Prüfe die Strecke vorher. Gefundene Dinge werden abgehakt, nicht eingesammelt. Setze Grenzen, begleite Kinder und biete eine sitzende Bildversion an.

Schnitzeljagd-Generator

Karte 5

1. ☐ Saft

2. ☐ Tisch

3. ☐ Stuhl

4. ☐ Hut

5. ☐ Spiel

6. ☐ Foto

7. ☐ Wunsch

8. ☐ Konfetti

Wähle acht Dinge oder Hinweise, die am Spielort zu finden sind. Prüfe die Strecke vorher. Gefundene Dinge werden abgehakt, nicht eingesammelt. Setze Grenzen, begleite Kinder und biete eine sitzende Bildversion an.

Schnitzeljagd-Generator

Karte 6

1. ☐ Saft

2. ☐ Tisch

3. ☐ Stuhl

4. ☐ Hut

5. ☐ Spiel

6. ☐ Foto

7. ☐ Wunsch

8. ☐ Konfetti

Wähle acht Dinge oder Hinweise, die am Spielort zu finden sind. Prüfe die Strecke vorher. Gefundene Dinge werden abgehakt, nicht eingesammelt. Setze Grenzen, begleite Kinder und biete eine sitzende Bildversion an.

Schnitzeljagd-Generator

Karte 7

1. ☐ Saft

2. ☐ Tisch

3. ☐ Stuhl

4. ☐ Hut

5. ☐ Spiel

6. ☐ Foto

7. ☐ Wunsch

8. ☐ Konfetti

Wähle acht Dinge oder Hinweise, die am Spielort zu finden sind. Prüfe die Strecke vorher. Gefundene Dinge werden abgehakt, nicht eingesammelt. Setze Grenzen, begleite Kinder und biete eine sitzende Bildversion an.

Schnitzeljagd-Generator

Karte 8

1. ☐ Saft

2. ☐ Tisch

3. ☐ Stuhl

4. ☐ Hut

5. ☐ Spiel

6. ☐ Foto

7. ☐ Wunsch

8. ☐ Konfetti

Wähle acht Dinge oder Hinweise, die am Spielort zu finden sind. Prüfe die Strecke vorher. Gefundene Dinge werden abgehakt, nicht eingesammelt. Setze Grenzen, begleite Kinder und biete eine sitzende Bildversion an.

Schnitzeljagd-Generator

Karte 9

1. ☐ Saft

2. ☐ Tisch

3. ☐ Stuhl

4. ☐ Hut

5. ☐ Spiel

6. ☐ Foto

7. ☐ Wunsch

8. ☐ Konfetti

Wähle acht Dinge oder Hinweise, die am Spielort zu finden sind. Prüfe die Strecke vorher. Gefundene Dinge werden abgehakt, nicht eingesammelt. Setze Grenzen, begleite Kinder und biete eine sitzende Bildversion an.

Schnitzeljagd-Generator

Karte 10

1. ☐ Saft

2. ☐ Tisch

3. ☐ Stuhl

4. ☐ Hut

5. ☐ Spiel

6. ☐ Foto

7. ☐ Wunsch

8. ☐ Konfetti

Wähle acht Dinge oder Hinweise, die am Spielort zu finden sind. Prüfe die Strecke vorher. Gefundene Dinge werden abgehakt, nicht eingesammelt. Setze Grenzen, begleite Kinder und biete eine sitzende Bildversion an.

Schnitzeljagd-Generator

Karte 11

1. ☐ Saft

2. ☐ Tisch

3. ☐ Stuhl

4. ☐ Hut

5. ☐ Spiel

6. ☐ Foto

7. ☐ Wunsch

8. ☐ Konfetti

Wähle acht Dinge oder Hinweise, die am Spielort zu finden sind. Prüfe die Strecke vorher. Gefundene Dinge werden abgehakt, nicht eingesammelt. Setze Grenzen, begleite Kinder und biete eine sitzende Bildversion an.

Schnitzeljagd-Generator

Karte 12

1. ☐ Saft

2. ☐ Tisch

3. ☐ Stuhl

4. ☐ Hut

5. ☐ Spiel

6. ☐ Foto

7. ☐ Wunsch

8. ☐ Konfetti

Wähle acht Dinge oder Hinweise, die am Spielort zu finden sind. Prüfe die Strecke vorher. Gefundene Dinge werden abgehakt, nicht eingesammelt. Setze Grenzen, begleite Kinder und biete eine sitzende Bildversion an.

Schnitzeljagd-Generator

Spielleitungsblatt

Wähle acht Dinge oder Hinweise, die am Spielort zu finden sind. Prüfe die Strecke vorher.

Gefundene Dinge werden abgehakt, nicht eingesammelt. Setze Grenzen, begleite Kinder und biete eine sitzende Bildversion an.