

Generatore di caccia al tesoro

Scheda 1

1. ☐ succo

2. ☐ tavolo

3. ☐ sedia

4. ☐ cappello

5. ☐ gioco

6. ☐ foto

7. ☐ desiderio

8. ☐ coriandoli

Scegli otto oggetti o indizi presenti nel luogo. Controlla il percorso. I giocatori segnano gli oggetti senza raccoglierli. Definisci i confini, accompagna i bambini e offri una versione da seduti con immagini.

Generatore di caccia al tesoro

Scheda 2

1. ☐ succo

2. ☐ tavolo

3. ☐ sedia

4. ☐ cappello

5. ☐ gioco

6. ☐ foto

7. ☐ desiderio

8. ☐ coriandoli

Scegli otto oggetti o indizi presenti nel luogo. Controlla il percorso. I giocatori segnano gli oggetti senza raccoglierli. Definisci i confini, accompagna i bambini e offri una versione da seduti con immagini.

Generatore di caccia al tesoro

Scheda 3

1. ☐ succo

2. ☐ tavolo

3. ☐ sedia

4. ☐ cappello

5. ☐ gioco

6. ☐ foto

7. ☐ desiderio

8. ☐ coriandoli

Scegli otto oggetti o indizi presenti nel luogo. Controlla il percorso. I giocatori segnano gli oggetti senza raccogliarli. Definisci i confini, accompagna i bambini e offri una versione da seduti con immagini.

Generatore di caccia al tesoro

Scheda 4

1. ☐ succo

2. ☐ tavolo

3. ☐ sedia

4. ☐ cappello

5. ☐ gioco

6. ☐ foto

7. ☐ desiderio

8. ☐ coriandoli

Scegli otto oggetti o indizi presenti nel luogo. Controlla il percorso. I giocatori segnano gli oggetti senza raccoglierli. Definisci i confini, accompagna i bambini e offri una versione da seduti con immagini.

Generatore di caccia al tesoro

Scheda 5

1. ☐ succo

2. ☐ tavolo

3. ☐ sedia

4. ☐ cappello

5. ☐ gioco

6. ☐ foto

7. ☐ desiderio

8. ☐ coriandoli

Scegli otto oggetti o indizi presenti nel luogo. Controlla il percorso. I giocatori segnano gli oggetti senza raccogliarli. Definisci i confini, accompagna i bambini e offri una versione da seduti con immagini.

Generatore di caccia al tesoro

Scheda 6

1. ☐ succo

2. ☐ tavolo

3. ☐ sedia

4. ☐ cappello

5. ☐ gioco

6. ☐ foto

7. ☐ desiderio

8. ☐ coriandoli

Scegli otto oggetti o indizi presenti nel luogo. Controlla il percorso. I giocatori segnano gli oggetti senza raccoglierli. Definisci i confini, accompagna i bambini e offri una versione da seduti con immagini.

Generatore di caccia al tesoro

Scheda 7

1. ☐ succo

2. ☐ tavolo

3. ☐ sedia

4. ☐ cappello

5. ☐ gioco

6. ☐ foto

7. ☐ desiderio

8. ☐ coriandoli

Scegli otto oggetti o indizi presenti nel luogo. Controlla il percorso. I giocatori segnano gli oggetti senza raccoglierli. Definisci i confini, accompagna i bambini e offri una versione da seduti con immagini.

Generatore di caccia al tesoro

Scheda 8

1. ☐ succo

2. ☐ tavolo

3. ☐ sedia

4. ☐ cappello

5. ☐ gioco

6. ☐ foto

7. ☐ desiderio

8. ☐ coriandoli

Scegli otto oggetti o indizi presenti nel luogo. Controlla il percorso. I giocatori segnano gli oggetti senza raccoglierli. Definisci i confini, accompagna i bambini e offri una versione da seduti con immagini.

Generatore di caccia al tesoro

Scheda 9

1. ☐ succo

2. ☐ tavolo

3. ☐ sedia

4. ☐ cappello

5. ☐ gioco

6. ☐ foto

7. ☐ desiderio

8. ☐ coriandoli

Scegli otto oggetti o indizi presenti nel luogo. Controlla il percorso. I giocatori segnano gli oggetti senza raccoglierli. Definisci i confini, accompagna i bambini e offri una versione da seduti con immagini.

Generatore di caccia al tesoro

Scheda 10

1. ☐ succo

2. ☐ tavolo

3. ☐ sedia

4. ☐ cappello

5. ☐ gioco

6. ☐ foto

7. ☐ desiderio

8. ☐ coriandoli

Scegli otto oggetti o indizi presenti nel luogo. Controlla il percorso. I giocatori segnano gli oggetti senza raccoglierli. Definisci i confini, accompagna i bambini e offri una versione da seduti con immagini.

Generatore di caccia al tesoro

Scheda 11

1. ☐ succo

2. ☐ tavolo

3. ☐ sedia

4. ☐ cappello

5. ☐ gioco

6. ☐ foto

7. ☐ desiderio

8. ☐ coriandoli

Scegli otto oggetti o indizi presenti nel luogo. Controlla il percorso. I giocatori segnano gli oggetti senza raccoglierli. Definisci i confini, accompagna i bambini e offri una versione da seduti con immagini.

Generatore di caccia al tesoro

Scheda 12

1. ☐ succo

2. ☐ tavolo

3. ☐ sedia

4. ☐ cappello

5. ☐ gioco

6. ☐ foto

7. ☐ desiderio

8. ☐ coriandoli

Scegli otto oggetti o indizi presenti nel luogo. Controlla il percorso. I giocatori segnano gli oggetti senza raccoglierli. Definisci i confini, accompagna i bambini e offri una versione da seduti con immagini.

Generatore di caccia al tesoro

Scheda per chi conduce

Scegli otto oggetti o indizi presenti nel luogo. Controlla il percorso. I giocatori segnano gli oggetti senza raccoglierli. Definisci i confini, accompagna i bambini e offri una versione da seduti con immagini.