

Speurtochtgenerator

Kaart 1

1. ☐ sap

2. ☐ tafel

3. ☐ stoel

4. ☐ hoed

5. ☐ spel

6. ☐ foto

7. ☐ wens

8. ☐ confetti

Kies acht voorwerpen of aanwijzingen die op de locatie te vinden zijn. Controleer de route. Spelers vinken af zonder iets mee te nemen. Geef grenzen aan, begeleid kinderen en bied een zittende versie met afbeeldingen aan.

Speurtochtgenerator

Kaart 2

1. ☐ sap

2. ☐ tafel

3. ☐ stoel

4. ☐ hoed

5. ☐ spel

6. ☐ foto

7. ☐ wens

8. ☐ confetti

Kies acht voorwerpen of aanwijzingen die op de locatie te vinden zijn. Controleer de route. Spelers vinken af zonder iets mee te nemen. Geef grenzen aan, begeleid kinderen en bied een zittende versie met afbeeldingen aan.

Speurtochtgenerator

Kaart 3

1. ☐ sap

2. ☐ tafel

3. ☐ stoel

4. ☐ hoed

5. ☐ spel

6. ☐ foto

7. ☐ wens

8. ☐ confetti

Kies acht voorwerpen of aanwijzingen die op de locatie te vinden zijn. Controleer de route. Spelers vinken af zonder iets mee te nemen. Geef grenzen aan, begeleid kinderen en bied een zittende versie met afbeeldingen aan.

Speurtochtgenerator

Kaart 4

1. ☐ sap

2. ☐ tafel

3. ☐ stoel

4. ☐ hoed

5. ☐ spel

6. ☐ foto

7. ☐ wens

8. ☐ confetti

Kies acht voorwerpen of aanwijzingen die op de locatie te vinden zijn. Controleer de route. Spelers vinken af zonder iets mee te nemen. Geef grenzen aan, begeleid kinderen en bied een zittende versie met afbeeldingen aan.

Speurtochtgenerator

Kaart 5

1. ☐ sap

2. ☐ tafel

3. ☐ stoel

4. ☐ hoed

5. ☐ spel

6. ☐ foto

7. ☐ wens

8. ☐ confetti

Kies acht voorwerpen of aanwijzingen die op de locatie te vinden zijn. Controleer de route. Spelers vinken af zonder iets mee te nemen. Geef grenzen aan, begeleid kinderen en bied een zittende versie met afbeeldingen aan.

Speurtochtgenerator

Kaart 6

1. ☐ sap

2. ☐ tafel

3. ☐ stoel

4. ☐ hoed

5. ☐ spel

6. ☐ foto

7. ☐ wens

8. ☐ confetti

Kies acht voorwerpen of aanwijzingen die op de locatie te vinden zijn. Controleer de route. Spelers vinken af zonder iets mee te nemen. Geef grenzen aan, begeleid kinderen en bied een zittende versie met afbeeldingen aan.

Speurtochtgenerator

Kaart 7

1. ☐ sap

2. ☐ tafel

3. ☐ stoel

4. ☐ hoed

5. ☐ spel

6. ☐ foto

7. ☐ wens

8. ☐ confetti

Kies acht voorwerpen of aanwijzingen die op de locatie te vinden zijn. Controleer de route. Spelers vinken af zonder iets mee te nemen. Geef grenzen aan, begeleid kinderen en bied een zittende versie met afbeeldingen aan.

Speurtochtgenerator

Kaart 8

1. ☐ sap

2. ☐ tafel

3. ☐ stoel

4. ☐ hoed

5. ☐ spel

6. ☐ foto

7. ☐ wens

8. ☐ confetti

Kies acht voorwerpen of aanwijzingen die op de locatie te vinden zijn. Controleer de route. Spelers vinken af zonder iets mee te nemen. Geef grenzen aan, begeleid kinderen en bied een zittende versie met afbeeldingen aan.

Speurtochtgenerator

Kaart 9

1. ☐ sap

2. ☐ tafel

3. ☐ stoel

4. ☐ hoed

5. ☐ spel

6. ☐ foto

7. ☐ wens

8. ☐ confetti

Kies acht voorwerpen of aanwijzingen die op de locatie te vinden zijn. Controleer de route. Spelers vinken af zonder iets mee te nemen. Geef grenzen aan, begeleid kinderen en bied een zittende versie met afbeeldingen aan.

Speurtochtgenerator

Kaart 10

1. ☐ sap

2. ☐ tafel

3. ☐ stoel

4. ☐ hoed

5. ☐ spel

6. ☐ foto

7. ☐ wens

8. ☐ confetti

Kies acht voorwerpen of aanwijzingen die op de locatie te vinden zijn. Controleer de route. Spelers vinken af zonder iets mee te nemen. Geef grenzen aan, begeleid kinderen en bied een zittende versie met afbeeldingen aan.

Speurtochtgenerator

Kaart 11

1. ☐ sap

2. ☐ tafel

3. ☐ stoel

4. ☐ hoed

5. ☐ spel

6. ☐ foto

7. ☐ wens

8. ☐ confetti

Kies acht voorwerpen of aanwijzingen die op de locatie te vinden zijn. Controleer de route. Spelers vinken af zonder iets mee te nemen. Geef grenzen aan, begeleid kinderen en bied een zittende versie met afbeeldingen aan.

Speurtochtgenerator

Kaart 12

1. ☐ sap

2. ☐ tafel

3. ☐ stoel

4. ☐ hoed

5. ☐ spel

6. ☐ foto

7. ☐ wens

8. ☐ confetti

Kies acht voorwerpen of aanwijzingen die op de locatie te vinden zijn. Controleer de route. Spelers vinken af zonder iets mee te nemen. Geef grenzen aan, begeleid kinderen en bied een zittende versie met afbeeldingen aan.

Speurtochtgenerator

Blad voor de spelleider

Kies acht voorwerpen of aanwijzingen die op de locatie te vinden zijn. Controleer de route. Spelers vinken af zonder iets mee te nemen. Geef grenzen aan, begeleid kinderen en bied een zittende versie met afbeeldingen aan.